

Regulamin uczestnictwa w wydarzeniu Komiks Game Jam 2k24 odbywającym się 26 – 28 kwietnia 2024 roku w Centrum Komiksu i Narracji Interaktywnej EC1 przy ul. Targowej 1/3 w Łodzi.

1. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania regulaminu przestrzeni, w której odbywa się wydarzenie dostępnego na <http://ec1lodz.pl/regulamin-kompleksu>, który jest nadrzędny.
2. Szczególnie ważne jest zapoznanie się z instrukcją bezpieczeństwa pożarowego.
3. Uczestnik nie będzie śmiecić. Podczas wydarzenia będą dostępne liczne kosze. Ich przepełnienie należy zgłaszać organizatorom.
4. Zakaz palenia papierosów, w tym papierosów elektronicznych i innych rodzajów.
5. Nie należy używać przestrzeni wydarzenia niezgodnie z jej przeznaczeniem. Należy zachować stan techniczny wyposażenia nie gorszy niż zastany.
6. Należy stosować się do informacji i poleceń osób reprezentujących EC1 oraz organizatorów wydarzenia.
7. Nie można pozostawiać samochodów zwłaszcza dostawczych na terenie EC1.
8. Tworzone projekty nie mogą łamać prawa, w tym praw autorskich i majątkowych osób trzecich.
9. Organizatorzy w tym EC1 jest zwolnione z wszelkiej odpowiedzialności za ewentualne szkody na osobach lub rzeczach w szczególności za uszkodzenie, zniszczenie lub zaginięcie w sprzęcie, urządzeniach, samochodach lub innych rzeczach, czy pozostawionych przedmiotach. W ramach wydarzenia jest wykupione ubezpieczenie od zdarzeń losowych.
10. Organizatorzy oraz EC1 nie mają prawa autorskiego i majątkowego do stworzonych na wydarzeniu projektów. Mogą jednak, za zgodą twórców projektu, udostępnić go na ekspozycji, znajdującej się w EC1. W tej sprawie EC1 może kontaktować się z uczestnikami wydarzenia.
11. Jako uczestnik wyrażasz zgodę na robienie zdjęć podczas trwania wydarzenia oraz udostępnianie wizerunku w celach marketingowych wydarzenia przez organizatorów i EC1.
12. Dane o uczestniku w tym imię, nazwisko oraz mail służą do identyfikacji podczas wydarzenia. Sponsorzy wydarzenia będą mieć dostęp do tych danych w ramach współpracy w celach czysto rekrutacyjnych. Dane zostaną usunięte z bazy danych organizatora w ciągu tygodnia od zakończeniu wydarzenia.
13. Przez całą dobę przynajmniej jeden reprezentant organizatora będzie czuwał nad wydarzeniem.
14. Bilety na wydarzenie są imienne.
15. Bilet można zwrócić najpóźniej niż do 22 kwietnia. Czyli na tydzień przed startem wydarzenia.
16. Nie przyjdzie na wydarzeniu nie uprawnia do zwrotu biletu. Można go przekazać innej osobie po poinformowaniu organizatorów. Koszulka może być odebrana w późniejszym terminie.
17. Akredytacja odbywa się za pomocą imienia i nazwiska podanego przy kupowaniu biletu.
18. Ogólna akredytacja odbywa się między 16:00, a 19:00 26.04.2024. Po tej godzinie akredytacja nadal będzie działać, ale może wymagać kontaktu z organizatorem.

Mail do organizatora: gamejam@onionmilk.org